

บรรณานุกรม

- ช่อผกา กิจเจริญทรัพย์. ๒๕๔๔. ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อพฤติกรรมการใช้อินเทอร์เน็ตในทางที่ผิด. ภาคนิพนธ์คณะพัฒนาสังคม สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์.
- ศุภอักษร ปรีดาสุทธิจิตต์. ๒๕๔๕. พฤติกรรมการใช้อินเทอร์เน็ตในชีวิตประจำวันของนักเรียนมัธยมศึกษาตอนปลาย กรณีศึกษาโรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ. ภาคนิพนธ์คณะพัฒนาสังคม สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์.
- นิตสาร ไสรินทร์. ๒๕๔๖. การใช้อินเทอร์เน็ตของนักศึกษาสถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์ ศึกษาเฉพาะกรณี นักศึกษาปริญญาโทภาคปกติ กรุงเทพมหานคร. ภาคนิพนธ์คณะพัฒนาสังคม สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์.
- ครองใจ ชัยสมบัติ. ๒๕๔๖. พฤติกรรมการใช้อินเทอร์เน็ตในทางที่ผิดของวัยรุ่น ศึกษาเฉพาะกรณี สถาบันเทคโนโลยีราชมงคลวิทยาเขตเชียงราย. ภาคนิพนธ์คณะพัฒนาสังคม สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์.
- นันทยา แสงสิงแก้ว. ๒๕๔๗. พฤติกรรมการใช้อินเทอร์เน็ตของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย ศึกษาเฉพาะกรณี โรงเรียนนารีนุกูล อำเภอเมือง จังหวัดอุบลราชธานี. ภาคนิพนธ์คณะพัฒนาสังคม สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์.
- วัชรชัย ครองยุทธ. ๒๕๕๐. ความคิดเห็นของผู้ปกครองต่อพฤติกรรมที่เป็นผลจากการใช้อินเทอร์เน็ต ศึกษากรณี นักเรียนมัธยมศึกษาตอนปลาย ในเขตเทศบาลนครอุบลราชธานี จังหวัดอุบลราชธานี. ภาคนิพนธ์คณะพัฒนาสังคม สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์.
- ไชยศรี ชุมคำ. ๒๕๕๐. ความคิดเห็นของผู้ปกครองต่อการเปลี่ยนแปลงพฤติกรรมของนักเรียนในยุคอินเทอร์เน็ต กรณีศึกษานักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย โรงเรียนวัดน้อยนพคุณ กรุงเทพมหานคร. ภาคนิพนธ์ คณะพัฒนาสังคม สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์.
- ฉวีรดา อ่อนน้อม. ๒๕๕๑. ปัจจัยที่มีความสัมพันธ์กับพฤติกรรมการใช้อินเทอร์เน็ตของนักเรียนมัธยมศึกษาตอนปลาย ในอำเภอพระนครศรีอยุธยา จังหวัดพระนครศรีอยุธยา. ภาคนิพนธ์ คณะพัฒนาสังคม สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์.
- นิตพิงษ์ ศรีระพันธ์. ๒๕๕๒. ปัจจัยที่ส่งผลกระทบต่อพฤติกรรมการติดอินเทอร์เน็ตของวัยรุ่นตอนปลาย ในเขตกรุงเทพมหานคร ศึกษากรณีมหาวิทยาลัยเกษมบัณฑิต. วิทยานิพนธ์ศิลปศาสตรมหาบัณฑิต สถาบันบัณฑิตพัฒนบริหารศาสตร์.
- มะลิวรรณ หงษ์ทอง. ๒๕๕๔. การใช้อินเทอร์เน็ตของนักศึกษา คณะศึกษาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่. วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตร์มหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- สมมาตร อนุสกุล. ๒๕๕๔. ทศนคติและพฤติกรรมการใช้อินเทอร์เน็ตของนักศึกษาโรงเรียนศรีธนาพาณิชยการเทคโนโลยีเชียงใหม่. วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตร์มหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- วันเฉลิม สาระไชย. ๒๕๕๔. การแสดงออกถึงความเป็นตัวตนโดยผ่านสื่ออินเทอร์เน็ตของวัยรุ่น ในเขตเมืองเชียงราย. วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตร์มหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.
- สุนทร พวงสุวรรณ. ๒๕๕๕. การใช้อินเทอร์เน็ตของนักเรียนโรงเรียนมงฟอร์ตวิทยาลัย แผนกประถม จังหวัดเชียงใหม่. วิทยานิพนธ์ศิลปศาสตรมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

สุทธิพร นิราพาธ. ๒๕๔๗. ความสัมพันธ์ระหว่างการเล่นเกมส์คอมพิวเตอร์กับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และพฤติกรรมก้าวร้าวของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนปลาย. วิทยานิพนธ์วิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

ญาดา ศรีชัย. ๒๕๔๗. ตัวตนเสมือนจริงบนเกมส์คอมพิวเตอร์ออนไลน์ในโลกเสมือนจริงในเวลาจริง. วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตร์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

สุภัทร ชูประดิษฐ์. ๒๕๔๙. การใช้เทคนิคเอไอซีในการแก้ปัญหาการเรียนติดเกมส์คอมพิวเตอร์ออนไลน์ ในโรงเรียนปล้องวิทยาคม อำเภอเทิง จังหวัดเชียงราย. วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตร์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

มานิช ขาบรา. ๒๕๕๐. การจัดการตัวตนในโลกเสมือนจริงกับโลกที่เป็นจริง กรณีศึกษาวัยรุ่นติดเกมส์ออนไลน์. วิทยานิพนธ์ศึกษาศาสตร์มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

วิภาวี ใจยะวัง. ๒๕๕๑. การพัฒนาสื่อประสมเพื่อรณรงค์การเล่นเกมส์คอมพิวเตอร์อย่างสร้างสรรค์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาตอนต้น กรณีศึกษานักเรียนในจังหวัดเชียงใหม่. วิทยานิพนธ์ ศิลปศาสตรมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

สิริวรรณ ปัญญาภาศ. ๒๕๕๑. ความสัมพันธ์ระหว่างความรุนแรงในสื่อเกมส์ออนไลน์กับพฤติกรรม ก้าวร้าวของเด็กวัยรุ่นตอนปลายในจังหวัดเชียงใหม่. วิทยานิพนธ์ศิลปศาสตรมหาบัณฑิต มหาวิทยาลัยเชียงใหม่.

กระทรวงวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี, สำนักงานพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีแห่งชาติ, ศูนย์เทคโนโลยี อิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ (เนคเทค). (๒๕๔๗). เด็กและวัยรุ่นบนโลก อินเทอร์เน็ต มุมมองแห่งการสร้างสรรค์และมุมมองแห่งภัยอันตราย. กรุงเทพมหานคร: ด้านสุทธาการพิมพ์.

สมพงษ์ จิตระดับ. (๒๕๕๐). กรุงเทพมหานคร: เมืองสีเทาของเด็กและเยาวชน. กรุงเทพมหานคร: สำนักพิมพ์ แห่งจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย.

สำนักงานสถิติแห่งชาติ. (๒๕๔๖). การใช้อินเทอร์เน็ต หรือคอมพิวเตอร์ ของบุตรหลาน/สมาชิกในครอบครัว ปี พ.ศ. ๒๕๔๖. ค้นเมื่อ ๑๗ ตุลาคม ๒๕๕๐, จาก http://service.nso.go.th/nso/nsopublish/service/servop_internet.html

กมลวรรณ คงทรัพย์. (๒๕๕๑). ความคิดเห็นของผู้ปกครองต่อการเล่นเกมออนไลน์ของนักเรียน. วิทยานิพนธ์ ศิลปศาสตรมหาบัณฑิต (สื่อสารมวลชน). มหาวิทยาลัยรามคำแหง.

กาญจนา แก้วเทพ. (๒๕๔๑). สื่อสารมวลชน: ทฤษฎีและแนวทางการศึกษา. กรุงเทพมหานคร: อินฟินิตี้เพลส. กุสุมาวดี คำเกลี้ยง.วินัยและความรับผิดชอบกับการเล่นเกม.

(http://www.manarom.com/dr_kusumavade .html).วันที่ ๗ ตุลาคม ๒๕๕๓.